Petite définition du jeu vidéo :

Un jeu vidéo est un [jeu électronique](https://fr.wikipedia.org/wiki/Jeu_%C3%A9lectronique) doté d'une [interface utilisateur](https://fr.wikipedia.org/wiki/Interactions_homme-machine), permettant une interaction humaine ludique, en générant un retour visuel sur un [dispositif vidéo](https://fr.wikipedia.org/wiki/Vid%C3%A9o). Le [joueur de jeu vidéo](https://fr.wikipedia.org/wiki/Joueur_de_jeu_vid%C3%A9o) dispose, de [périphériques](https://fr.wikipedia.org/wiki/P%C3%A9riph%C3%A9rique_informatique), pour agir sur le jeu et percevoir les conséquences de ses actes sur un environnement [virtuel](https://fr.wikipedia.org/wiki/R%C3%A9alit%C3%A9_virtuelle).

Niche : petit segment de marché répondant à une demande spécifique.

 Plus d’innovation dans les jeux indépendants. Car ils n’ont pas la pression de devoir faire beaucoup de profit.

Indé : Binding of isaac 3 personnes

-Pour les jeux indépendants les développeurs ont besoin d’être polyvalent , étant donné qu’ils doivent occuper la plupart des métiers exposé à l’écran.

Java :

-Libgdx : moteur de jeux gratuit et open-source écrit dans le langage de programmation Java avec certains composants C et C ++

LWJGL : La bibliothèque de jeux Java légère est une bibliothèque de logiciels Java open source pour les développeurs de jeux vidéo. Il expose des bibliothèques multiplateformes hautes performances couramment utilisées dans le développement de jeux vidéo et de titres multimédias

-Minecraft, Wakfu ,RuneScape, Slay the Spire

+Bonne courbe d’apprentissage

+Gestion de la mémoire dédiée au garbage colletor.

+Grosse librairie

-Besoin de beaucoup de connaissance

C# :

-MonoGame: MonoGame est un framework C # gratuit utilisé par les développeurs de jeux pour créer des jeux pour plusieurs plateformes et autres systèmes. Il est également utilisé pour faire fonctionner les jeux Windows et Windows Phone sur d'autres systèmes.

Unity : Unity est un moteur de jeu multiplateforme développé par Unity Technologies. Il est l'un des plus répandus dans l'industrie du jeu vidéo, aussi bien pour les grands studios que pour les indépendants et qu'il permet de sortir les jeux sur tous les supports

-Bastion, Heathstone, plague inc,

+ Productif et efficace

+ Agréable à utiliser

- Bonnes connaissances pour devenir productif

Binding of isaac :

- Adobe flash player , plateforme multimedia obsolete utilisé pour de l’animation.

- ActionScript 2 , langage orienté objet utilisé avec adobe flash player influencé par java.

Il est sorti le 28 septembre 2011 sur Steam.